

MIDI Tastatur Scanner

32 Tasten mit Anschlagdynamik

- * PCB Maße: 148 x 42mm
- * Midi-OUT: Kanal binär einstellbar mittels 3 Steckbrücken
- * Jede Taste benötigt einen „nicht snappenden“ 1x UM Schalter (z.B. shadow switch)
- * µController: ATMEGA 8A-AU (In System Programming)
- * Erweiterbar auf 61 Tasten
- * Spannungsversorgung: 5VDC Adapter oder mit MIDI Phantom Spannung
- * Tasten-Abfrage mit 4x 74HC164 (8bit SIPO Schieberegister)

Midi-OUT Channel:

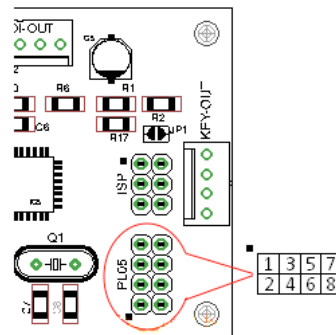
Kein Jumper = Channel 1

Jumper 1 = Channel + 1

Jumper 2 = Channel + 2

Jumper 3 = Channel + 4

Alle Kombinationen sind möglich.



Stecker P05 – für optionale Bedienelemente

Sendet auf Midi Channel 1

- Pin1 Pitch-wheel
- Pin2 AREF
- Pin3 Sustain
- Pin4 Program-up
- Pin5 Program-down
- Pin6 GND
- Pin7 Prog-keyssel
- Pin8 GND

Programmwechsel

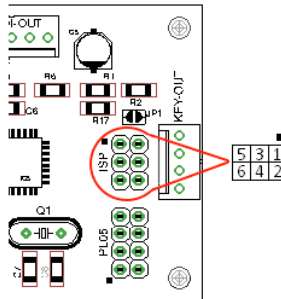
- * Mittels Betätigung der Taste **Program-Key**; die darauf gedrückte Spieltaste bestimmt die neue Programm Nummer. Beispiel: Taste C ergibt Programm 1, Taste E ergibt Programm 5 etc.
- * Nächsthöhere Programm-Nummer durch Drücken der Taste **Program-up**
- * Nächsttiefere Programm-Nummer durch Drücken der Taste **Program-down**

Sustain und Pitch bend

- * Taster oder Fußtaster (Signal nach Masse) löst den Sustain-Effekt aus.
- * Pitch-Wheel oder Joystick um den Ton-Pitch rauf - oder runter zu bewegen.

Stecker ISP

- Pin1 MISO
- Pin2 VCC
- Pin3 CLK
- Pin4 MOSI
- Pin5 RESET
- Pin6 GND



Stecker Ext. Power Supply (pin1= +)

Erfordert einen geregelten 5VDC Adapter

- * Nur erforderlich, wenn keine Phantom Spannung via Midi verfügbar ist.

Stecker BS - BE

- BE führt an den Busbar Ruhekontakt
- BS führt an den Busbar Schaltkontakt

MIDI OUT

- Pin1 5VDC Phantom Spannung
- Pin2 GND
- Pin3 5VDC Phantom Spannung
- Pin4 Midi out +
- Pin5 Midi out -

Stecker Key1-8, Key 9-16, Key 17-24, Key 25-32

Key1 führt zur tiefsten C Taste. Die restlichen Pins folgen analog.

Stecker Key-IN, Key-OUT * nur benötigt bei Erweiterung auf 61 Tasten

Pin1 Clk
Pin2 DataSer-IN (key-in) QHN (key-out)
Pin3 VCC
Pin4 GND